



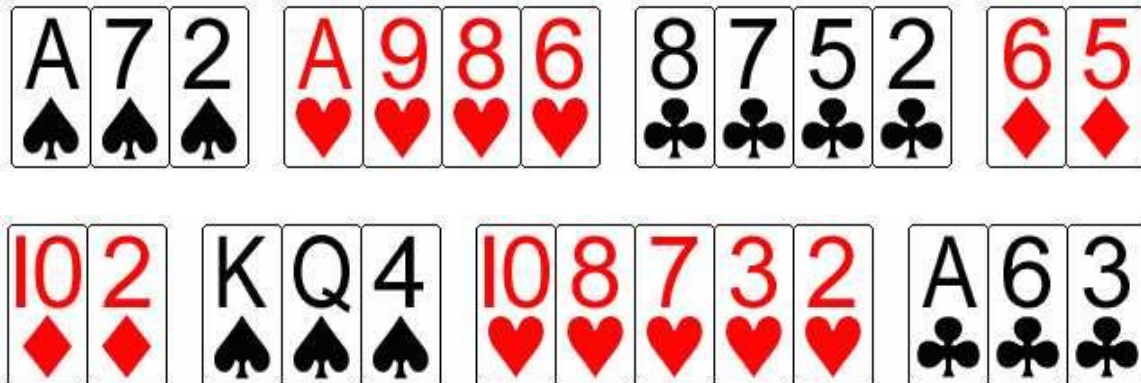
Leçon de bridge #1
avec
Robert Choquette

La base des points

Savoir s'arrêter

1 K 1 SA...13-15...peut nier 4p 2 K...13-15 avec 6 cartes de K obligatoire 2 Co si 4c. de Co avec 13-15 points	P P	1 Co DOIT passer avec 6-10 points <u>sauf exception</u>	P
---	--------	---	---

Jeu du répondant



Voici l'exception

1 K 1 SA...13-15...peut nier 4p 2 K...13-15 avec 6 cartes de K obligatoire	P P	1 Co 2 Co ...6-10 avec 6 cartes de Co	P
--	--------	---	---

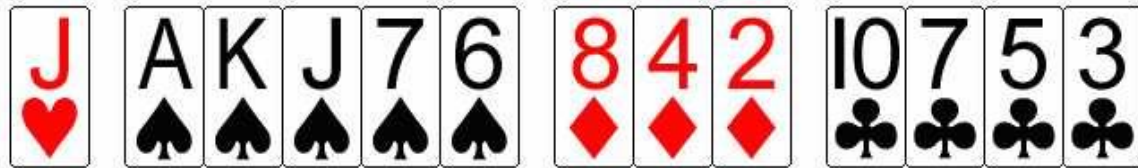
Jeu du répondant



Voici une autre exception

1 K 1 SA...13-15	P P	1 Pi 2 Pi...6-10 avec 5 cartes de Pi	P
---------------------	--------	---	---

Jeu du répondant

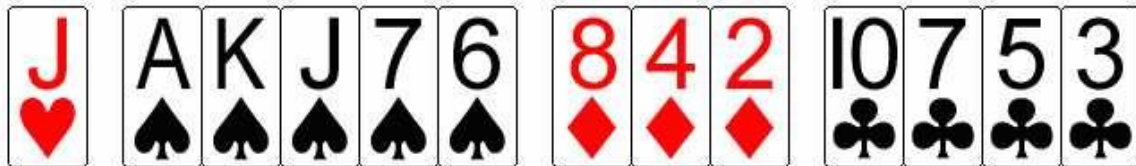


Cette situation est une exception de prendre 2 Pique avec 5 cartes seulement. Deux conditions doivent s'appliquer, avoir un singleton et que notre couleur 5^e est belle, sinon on passe. En principe on promet 6 cartes de Pique, mais ici la situation est dangereuse de jouer en Sans Atout. Lorsqu'on répète notre couleur à un niveau supérieur, nous sommes faibles, c'est-à-dire si nous sommes l'ouvreur, on promet 13-15 points et si nous sommes le répondant, on promet 6-10 points.

Même situation avec une enchère différente de l'ouvreur

1 K	P	1 Pi	P
2 K	P	Passe	

Jeu du répondant



Dans cette situation on passe, ce n'est pas dangereux. Avec ce jeu, on doit avoir 6 cartes de Pique pour dire 2 Pique.

Conclusion

En général, lorsqu'on répète notre couleur, que l'on soit l'ouvreur ou le répondant, on doit posséder 6 cartes dans la même couleur.

1 K 2 K...Doit avoir 6 cartes pour répéter sa couleur	P	1 Co Doit passer avec 6 à 10 points sauf exception si la couleur sixième est en majeure.	P
--	---	---	---

Jeu de l'ouvreur

